

silicongraphy

EXPUTT

GOLF PUTTING SIMULATOR

사용 설명서

제품의 안전한 사용과 재산상의 손해를 막기 위해 '안전 주의 사항'을 읽고 바르게 사용해 주세요.
사용 설명서의 그림은 설명을 위해 그려진 것으로 실제의 모양과 부분적으로 다를 수 있습니다.

차례

1. EXPUTT 시작하기

구성품.....	2
본체의 각 부분의 명칭 및 역할	3
시스템 규격	3
전원케이블 및 HDMI 케이블 연결	4
본체의 설치	5

2. EXPUTT 사용법

전원 켜기	7
전원 끄기	7
퍼팅매트의 위치 설정과 자동 검색	8
퍼터 마우스의 동작	12
메뉴의 선택 (클릭) 및 단축키	13
메인 메뉴	15
설정 메뉴 (SETTING).....	16
연습1 (PRACTICE1).....	18
연습2 (PRACTICE2).....	21
게임 (GAME).....	24
볼 레디 및 퍼팅 (연습1, 연습2, 게임 공통).....	27
매트의 재 탐색 (연습1, 연습2, 게임 공통).....	27
자동 전원 종료.....	28

3. 문제해결방법

안전 주의 사항

경고

다음 주의사항을 지키지 않으면 화재/감전으로 인한 사망 혹은 심각한 부상의 원인이 될 수 있습니다.

주의사항

- AC 어댑터는 정격 전압에 정확히 연결하여 사용해 주세요.
- AC 어댑터와 전원 코드에 외관상의 손상, 피복의 벗겨짐이 있는 경우 사용을 금지합니다.
- 전용 AC 어댑터 이외에는 사용하지 마세요.
- 본체의 설치 위치를 변경할 경우 AC 어댑터의 플러그를 전원으로부터 분리하여 주십시오. 전원 코드를 뽑을 때는 반드시 AC 어댑터의 본체를 바르게 잡고 뽑아 주세요.
- 제품의 과도한 발열 및 이상 동작이 감지되면 사용을 중지하고 고객센터로 문의해 주세요.
- 제품을 분해, 개조하지 마세요.
- 유아의 손이 닿지 않도록 주의 하세요.
- 발열 기구 근처 및 습기와 먼지가 많은 장소를 피하고 통풍이 잘 되는 실내에서 사용해 주세요.
- 비 정상적인 퍼팅 스트로크에 의해 골프 공이 매트 바깥으로 튀어 나갈 수 있습니다. 주변에 사람이나 파손의 우려가 있는 물체가 없는 곳에서 사용해 주세요.

1. EXPUTT 시작하기

구성품

다음과 같은 구성품이 제공됩니다. 확인해 주세요.



EXPUTT 본체



AC어댑터(별매품)



HDMI 케이블(별매품)



TV 부착용 홀더



연결 로드 (x2)



스티커



설명서



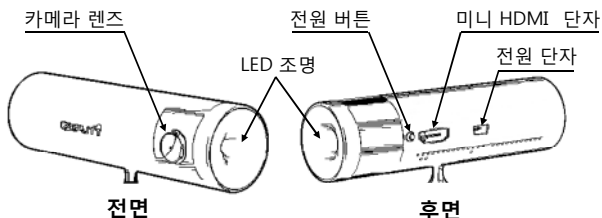
스탠드



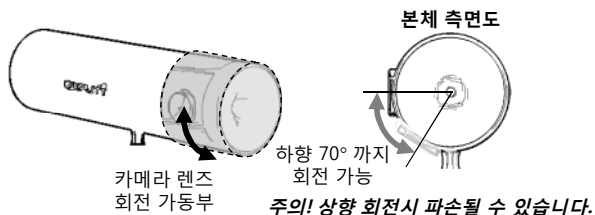
퍼팅 매트

- 사용 설명서의 그림은 설명을 위해 그려진 것으로 실제 구성품과 부분적으로 다를 수 있습니다.
- AC어댑터 (5V, 마이크로 B타입)와 HDMI 케이블 (미니 타입)은 별매품 입니다.
- 골프볼은 본 구성품에 포함되지 않습니다. 흰 색상의 골프 볼이면 제조사와 관련 없이 사용이 가능합니다. EXPUTT는 카메라의 영상을 분석하여 공의 위치를 정확히 분석하는 기기입니다. **표면이 깨끗한 흰색의 골프 볼을 권장합니다.**

본체의 각 부분의 명칭 및 역할



EXPUTT 본체의 각 부분의 명칭은 위 그림과 같습니다. 카메라 렌즈 부분은 설치 후 바닥의 퍼팅 매트를 바라볼 수 있도록 회전 가동부로 설계되어 있습니다. 카메라 렌즈는 정면 방향 기준, 하향으로만 회전이 가능하며 상향으로 무리하게 회전시키면 파손될 수 있으므로 주의하세요.

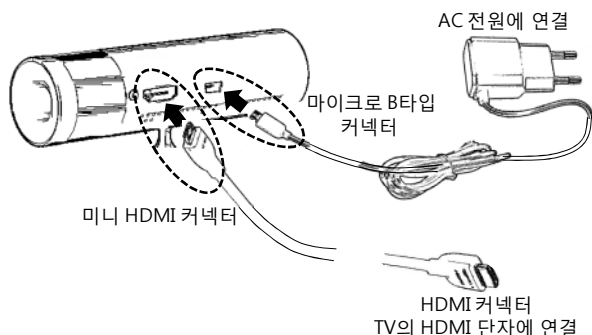


시스템 규격

본체	전원	DC 5V	AC 어댑터: 110V ~ 220V
	소비전류	800mA	
	카메라센서	VGA@60Hz	
	신호출력	HDMI 1.2	비디오 해상도: 1280x720
	동작온도	0 °C ~ 35 °C	
퍼팅매트	매트크기	30cm x 100cm	스토퍼 제외 사이즈
	볼 스톱퍼	알루미늄	

전원케이블 및 HDMI 케이블 연결

EXPUTT 본체의 전원은 구성품의 어댑터의 마이크로 B타입 커넥터로 연결한 후 220V AC 전원에 연결하세요. 디스플레이 장치와의 연결은 HDMI 케이블을 사용하여 그림과 같이 연결하세요. HDMI 케이블은 EXPUTT 본체와는 미니 HDMI 커넥터가 연결되고 디스플레이 장치와는 일반 HDMI 커넥터로 연결됩니다.



EXPUTT 본체에 전원과 HDMI 케이블을 연결 한 후 아래 그림과 같이 연결로드 혹은 스탠드의 세로 홈에 케이블을 끼워 넣으면 깔끔하게 정리할 수 있습니다.

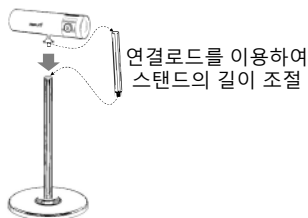


본체의 설치

EXPUTT 본체는 HDMI 및 전원 케이블의 길이와 TV 와의 설치 위치 등을 고려하여 스탠드를 사용하거나 디스플레이 장치에 직접 부착 할 수 있습니다. 적절한 방식으로 본체를 설치하세요.

스탠드의 사용

EXPUTT 본체를 구성품의 스탠드를 사용하여 디스플레이 장치 주변에 위치 시킬 수 있습니다. 다음에 설명된 본체의 설치 높이를 참조하여 연결로드를 적절히 사용하여 아래 그림과 같이 조립하세요.



디스플레이 장치에 부착

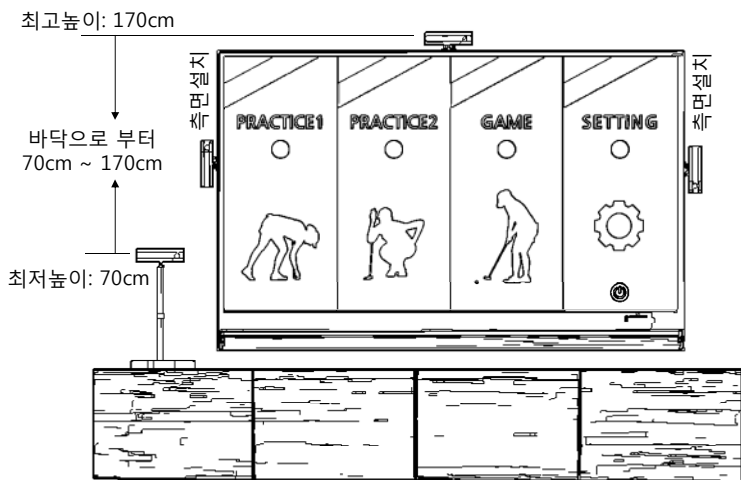
EXPUTT 본체를 디스플레이 장치에 부착할 경우 구성품의 연결로드와 TV 부착용 홀더를 사용합니다. 아래 그림과 같이 조립하여 홀더의 스티커 보호 필름을 제거한 후 TV/모니터에 부착하세요.



본체의 설치 높이

EXPUTT는 카메라 영상을 분석하여 퍼팅 매트를 검출하고 골프볼 및 퍼터의 속도와 방향을 정밀하게 측정하는 퍼팅 시뮬레이션 장치입니다. 영상의 정확한 분석을 위해 본체의 카메라의 높이가 매트가 설치된 바닥으로부터 **최저 70cm 이상, 최고 170cm 이내로 설치**하는 것을 권장합니다.

디스플레이장치에 부착하는 경우 디스플레이 장치의 뒷면에 설치하는 것을 권장하며 뒷면의 높이가 170cm 가 넘을 경우 측면 설치도 가능합니다.



2. EXPUTT 사용법

전원 켜기

EXPUTT 본체 후면의 전원 버튼을 약 2초 정도 누르면 전원이 켜 집니다. 본체 측면의 LED 조명을 확인하여 LED 조명이 켜질 때까지 전원 스위치를 눌러 주세요. 전원이 켜지면 프로그램이 시작되면서 디스플레이 장치에 영상이 출력됩니다.



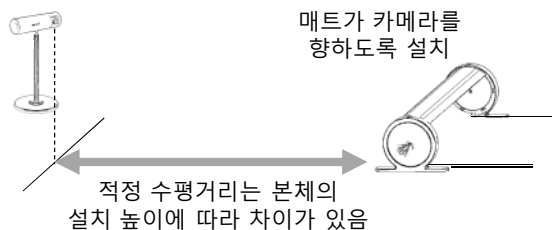
전원 끄기

다음의 두 가지 방법으로 EXPUTT 본체의 전원을 끌 수 있습니다.

- 본체의 전원 버튼을 화면이 꺼질 때까지 누릅니다.
- 화면의 메인 메뉴의 Power OFF 버튼을 누릅니다 (제 2장 메인 메뉴 참조).

퍼팅매트의 위치 설정과 자동 검색

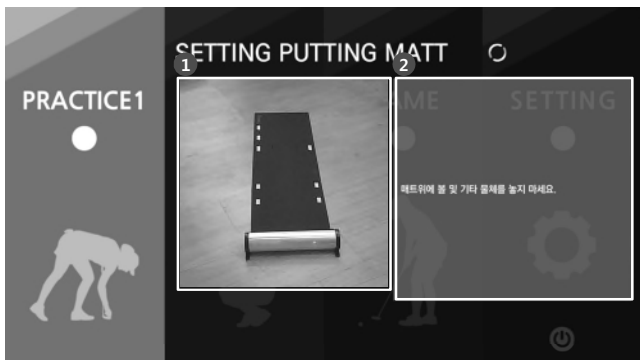
퍼팅 매트는 아래 그림과 같이 EXPUTT 본체를 향하도록 설치하여 주십시오.



EXPUTT 본체로부터 퍼팅매트의 시작 부분까지의 적정 거리는 본체가 설치된 높이에 따라 다릅니다. 아래 표를 참고하여 적정 위치에 매트를 위치시켜 주세요.

본체 설치 높이 (cm)	매트 설치 가능 수평거리 (cm)	
	최소	최대
70 ~ 80	60	130
80 ~ 90		150
90 ~ 100		180
100 ~ 140	80	
140 ~ 160	110	
160 ~ 170	130	

EXPUTT는 전원이 켜지고 프로그램이 시작되면 자동으로 퍼팅매트를 검색합니다. 퍼팅 매트를 검색하는 동안 카메라가 바라보는 영상이 디스플레이 장치에 나타납니다. 위 표를 참고하여 적정 수평 거리에 매트를 위치 시키고 퍼팅매트의 검색을 진행해 주세요.



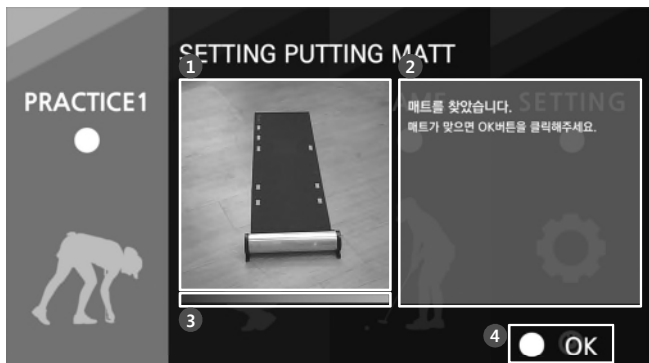
①	카메라 영상	카메라의 영상이 출력됩니다. 매트가 영상의 가운데 오도록 위치를 조정해 주세요.
②	메시지 창	메시지를 참고 하여 매트의 위치를 조정해 주세요.

화면에 퍼팅매트가 전부 나타나지 않을 경우에는 EXPUTT 본체를 좌우로 회전 시키거나 본체의 카메라 가동부를 돌려서 카메라의 방향이 퍼팅매트를 바라 보도록 조절해 주세요. **퍼팅매트가 검색되는 동안 퍼팅 매트 위에는 골프 볼이나 퍼터 및 기타 다른 물체를 놓아두지 마세요.**

EXPUTT가 화면 내에서 퍼팅 매트를 검색하면 현재 위치한 퍼팅 매트의 거리를 계산하여 적정 설치 위치인지를 메시지 창을 통해 알려줍니다. 아래 표와 같이 화면의 메시지를 참고하여 매트의 방향과 카메라로부터의 거리를 조절해 주세요.

매트 검색 메시지	설치 환경 조절
주변 조명이 너무 어두움	일반 생활 환경 정도의 조명을 사용해 주세요.
카메라가 너무 높이 설치됨	본체를 최저 70cm ~ 최고 170cm 정도의 높이에 설치해 주세요.
카메라가 너무 낮게 설치됨	
매트가 너무 멀리 위치함	적정 수평거리 표를 참고하여 매트의 위치를 재 설정해 주세요.
매트가 너무 가까이 위치함	
매트가 좌측으로 기울어짐	매트가 카메라 방향에서 많이 기울어진 경우 카메라 방향으로 향하게 설치해 주세요.
매트가 우측으로 기울어짐	

퍼팅매트가 적정 위치에 설치 되고 프로그램이 정상적으로 매트를 인식한 경우화면의 퍼팅 매트가 녹색으로 표시되며 설정 화면의 하단에 확인 버튼이 나타납니다. 다음에 설명된 퍼터 마우스 기능의 설명을 참고하여 확인 버튼을 클릭하면 EXPUTT 사용을 위한 준비가 완료된 것입니다.

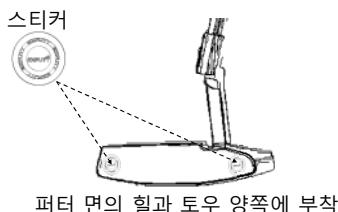


①	카메라 영상	매트가 검색되면 해당 매트가 녹색으로 표시됩니다.
②	메시지 창	메시지를 참고 하여 적정 위치에 위치했는지 확인해주세요.
③	확인 시간표시기	매트가 검색되면 OK 버튼이 표시되고 확인 시간 표시기가 나타납니다. 확인 시간 표시기가 줄어들어 사라지면 새로운 매트의 재검색이 이뤄집니다. 화면에 검색된 매트가 맞으면 확인 시간내에 OK 버튼을 클릭하세요.
④	OK버튼	클릭하면 매트 설정이 완료 됩니다.

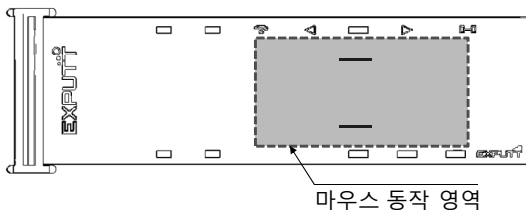
간혹 퍼팅매트 이외의 다른 부분을 퍼팅 매트로 인식하여 확인 버튼이 활성화 될 수도 있습니다. 이 경우 확인 버튼을 클릭하지 않으면 재 탐색하여 정상적인 매트를 검출하게 됩니다. 설치된 매트가 정상적으로 인식되어 녹색으로 표현된 경우에만 확인 버튼을 클릭해 주세요.

퍼터 마우스의 동작

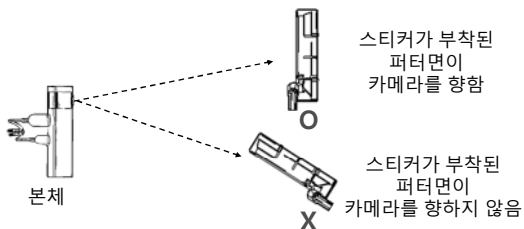
EXPUTT는 프로그램 메뉴의 선택을 위해 카메라의 영상을 분석하여 사용자의 퍼터의 위치를 마우스 포인터로 사용합니다. 퍼터를 마우스 포인터로 사용하기 위해 퍼터의 전면의 힐과 토우에 아래 그림과 같이 인식용 스티커를 붙여 주세요 (퍼터의 면이 흰색인 경우는 스티커를 붙이지 않아도 동작합니다). EXPUTT 패키지에 포함된 스티커가 없는 경우는 비슷한 크기의 흰색 스티커를 사용하세요. (구성품의 스티커의 지름은 15mm 입니다.)



퍼팅 매트에서 퍼터 마우스의 동작 영역은 아래 그림과 같습니다. 아래 그림의 영역에서 퍼터를 움직이면 화면의 마우스 포인터가 이동하는 것을 확인할 수 있습니다. 마우스 동작 영역에 골프 볼이나 다른 물체가 있을 경우 마우스 포인터의 위치 추출이 정확하지 않을 수 있습니다. **마우스 동작 중에는 골프 볼을 포함한 다른 물체를 마우스 동작 영역에서 제거해 주세요.**



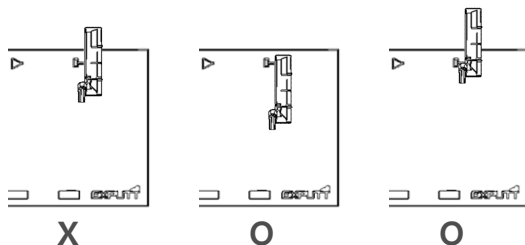
스티커가 부착된 퍼터의 전면이 카메라를 정면으로 향하도록 퍼터를 움직여 주세요. 퍼터의 전면이 카메라를 향하지 않을 경우 정상적인 마우스 동작이 되지 않습니다. 아래 그림을 참고 하세요.

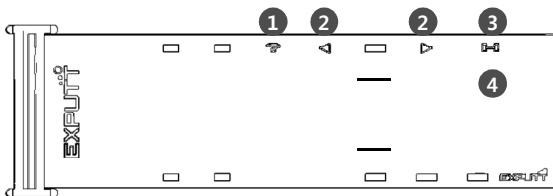


메뉴의 선택 (클릭) 및 단축키

퍼터를 움직여 화면의 메뉴 영역 (메뉴를 표시한 글자) 위에 포인터를 위치시키면 해당 메뉴가 활성화 되면서 메뉴의 색상이 변경되며 활성 중임을 나타냅니다. 그 상태로 일정시간(약 2초)이 경과하면 클릭 동작이 완료되고 메뉴가 선택됩니다.

자주 클릭되는 START 와 OK 버튼은 마우스 포인터의 위치와 관계없이 퍼터를 퍼팅매트 위의 홈키에 위치시키면 클릭됩니다. 단축키를 클릭할 때는 아래 그림과 같이 스티커가 부착된 퍼터의 힐 혹은 토우 부분을 단축키위에 위치하여 주세요. 퍼터의 가운데 부분을 단축키의 위에 위치 시킬 경우 정상적이 클릭이 되지 않을 수 있습니다.

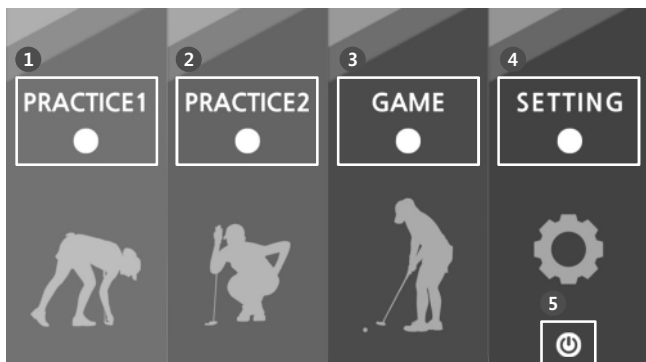




위 그림은 퍼팅 매트에 프린트된 단축키 입니다. 마우스 포인터의 위치와 관계없이 위 단축키 위에 퍼터를 일정시간(약 2초 정도) 위치시키면 해당 기능이 실행됩니다. 각 단축키의 기능은 다음과 같습니다.

	단축키	설명
①	힌트키	연습2/게임 메뉴에서 홀컵을 향한 추천 경로를 보여 줍니다. 볼이 퍼팅 영역에 위치한 상태(ready 상태)에서만 동작 합니다.
②	방향키	게임 혹은 연습2에서 퍼팅 방향을 좌/우로 조절하기 위해 사용됩니다. 볼이 퍼팅 영역에 위치한 상태(ready 상태)에서만 동작 합니다.
③	홈키	연습장이나 게임 중에 메뉴를 호출 하는 키입니다. 연습장/게임의 환경을 변경 및 종료를 위한 메뉴 창이 호출 됩니다. START, OK 등의 단축키로 사용됩니다.
④	시선키 (숨김키)	키를 누르고 있는 동안 사용자의 시점이 낮아집니다. 퍼팅 매트에는 시선키가 표시되어 있지 않습니다. 퍼팅매트의 오른쪽 상단에 위치하고 있으며 정확한 위치는 그림을 참조해 주세요. 볼이 퍼팅 영역에 위치한 상태(ready 상태)에서만 동작 합니다.

메인 메뉴



	메뉴	설명
①	연습1 (PRACTICE1)	연습장입니다. 평탄한 그린 위에서 거리감을 연습할 수 있습니다.
②	연습2 (PRACTICE2)	코스를 선택하여 그린의 기울기에 따른 퍼팅 방향을 연습할 수 있습니다.
③	게임 (GAME)	코스를 선택하여 최대 4명이 퍼팅 게임을 할 수 있습니다.
④	환경설정 (SETTING)	프로그램의 동작 환경을 설정할 수 있습니다.
⑤	종료 (POWER OFF)	EXPUTT 본체의 전원을 OFF 합니다.

설정 메뉴 (SETTING)



	항목	설명
①	Back to MAIN	메인 메뉴로 돌아갑니다.
②	설정항목 창	설정 가능한 항목입니다.
③	현재설정 창	각 설정 항목별 현재의 설정 값을 나타냅니다.
④	설정옵션 창	현재의 설정값을 변경하고자 할 때 선택 가능한 옵션을 나타냅니다.

설정메뉴의 화면은 4개의 칸으로 이루어져 있습니다. (1) 첫번째 칸은 메인메뉴로 복귀를 위한 버튼이 있습니다. 나머지 칸은 (2) 설정항목과 (3) 현재의 선택된 설정 그리고 (4) 현재의 설정을 변경하기 원하는 경우 해당 설정의 옵션이 표시됩니다.

예를 들어 (위 그림 참조) 그린의 특성을 변경하기를 원할 경우 현재 설정창의 “그린특성”을 클릭하면 설정 변경 창에 가능한 옵션(투어그린 과 일반그린)이 표시됩니다. 변경하기를 원하는 옵션을 클릭하면 현재 설정창이 해당 옵션으로 변경됩니다.

각 설정항목의 옵션은 다음과 같습니다.

설정항목	옵션	비고
배경음	ON	새소리, 벌레소리등의 자연음
	OFF	
효과음	ON	퍼팅 관련 효과음 (레디, 나이스 버디 등)
	OFF	
홀컵크기	108mm	국제 표준 홀컵 크기
	150mm	큰 사이즈의 홀컵, 홀 인이 보다 쉬움
그린특성	투어그린	USGA 기준의 투어 그린
	일반그린	일반 골프장 그린

그린 빠르기

그린의 빠르기는 설정의 그린특성을 변경하여 빠른 그린(투어그린)과 보통 그린 (일반그린)으로 선택할 수 있으며 각 메뉴(연습장1, 연습장2, 및 게임)의 그린 빠르기를 통해 세부적으로 조절할 수 있습니다 (보통, 약간빠름, 매우빠름 중 선택).

총 6가지의 설정 가능한 그린 빠르기는 아래 표와 같습니다.

그린특성	그린빠르기	그린스피드
투어그린	보통	2.6
	약간빠름	2.9
	빠름	3.2
일반그린	보통	1.9
	약간빠름	2.0
	빠름	2.4

연습1 (PRACTICE1)

연습1 모드는 평탄한 그린 위에서 화면의 목표거리에 맞춰 거리감을 연습할 수 있습니다. 3개의 연습장을 선택할 수 있으며 목표 거리는 고정, 랜덤, 증가와 같은 3개의 거리 모드를 이용하여 다양한 방식으로 거리감을 연습할 수 있습니다.

연습1 모드에서는 골프 볼의 속도와 방향 이외에 퍼터의 이동 속도, 경로 및 임팩트 각도가 제공됩니다. 퍼터의 데이터를 참고하여 이상적인 퍼팅이 되도록 연습할 수 있습니다.

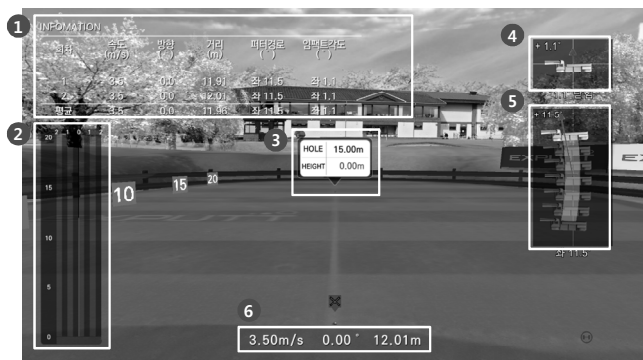


	항목	설명
①	Back to MAIN	메인 메뉴로 돌아갑니다.
②	설정항목 창	설정 가능한 항목입니다.
③	현재설정 창	각 설정 항목별 현재의 설정 값을 나타냅니다.
④	설정옵션 창	현재의 설정값을 변경하고자 할 때 선택 가능한 옵션을 나타냅니다.
⑤	시작버튼 (START)	현재 설정으로 시작합니다.

각 설정항목의 옵션은 다음과 같습니다.

설정항목	옵션	비고
그린스피드	보통	투어그린: 2.6 일반그린: 1.9
	약간빠름	투어그린: 2.9 일반그린: 2.0
	빠름	투어그린: 3.2 일반그린: 2.4
연습장	블로썸	벚꽃이 활짝핀 연습장
	시티	도심 배경의 연습장
	필드	골프코스 내의 연습장
거리모드	고정	고정된 거리를 연습, 목표거리 항목으로 거리 선택
	랜덤	불규칙적인 목표거리를 연습. (2m ~ 15m)
	증가	목표거리를 1M 씩 증가하면서 연습 (2m ~ 15m)
목표거리	3m	거리모드가 고정인 경우에만 선택가능
	6m	
	9m	
	12m	
	15m	

연습장의 그래픽 구성은 아래와 같습니다.



①	이전 3회의 퍼팅 정보를 표시합니다	
	속도:	볼의 최초 출발 속도입니다.
	방향:	볼의 목표기준 방향입니다.
	거리:	볼의 이동 거리입니다.
	퍼터경로:	퍼터의 이동 경로입니다. 임팩트 순간의 이동 경로를 각도로 표시합니다.
	페이스각도:	임팩트 순간의 퍼터면의 각도입니다. 우측으로 표시된 각도는 퍼터면이 스퀘어보다 열린 경우를 의미합니다. 좌측으로 표시된 각도는 스퀘어보다 닫힌 경우를 의미합니다.
②	퍼팅된 볼의 경로를 표시합니다 (이전 5회의 퍼팅 경로 표시). 퍼팅 경로의 경향을 그래픽으로 확인을 바탕으로 퍼팅 경로를 수정하여 퍼팅의 정확성을 높일 수 있습니다.	
③	홀컵까지의 거리와 높이를 나타냅니다.	
④	퍼팅 중 퍼터 경로를 나타냅니다.	
⑤	임팩트시의 페이스 각도를 나타냅니다.	
⑥	직전 퍼팅의 볼의 속도, 방향 그리고 이동거리를 나타냅니다.	

퍼터의 이동과 관련된 데이터(퍼터 속도, 퍼터 경로 및 임팩트 각도)는 조명 환경과 설치된 위치 등에 따라 나타나지 않을 수도 있습니다.

연습2 (PRACTICE2)

연습2 모드는 9홀로 구성된 4개의 코스 중 하나를 선택하여 홀컵을 향해 퍼팅을 진행합니다. 이 연습에서는 거리감과 함께 경사진 그린에서의 퍼팅 방향에 대해 연습할 수 있습니다.

그린의 그리드를 이동하는 물방울의 움직임과 시선키를 사용하여 그린의 경사를 읽어내세요. 예상하는 목표라인과 프로그램에서 추천하는 경로를 비교해보는 것도 좋은 연습 방법입니다.



	항목	설명
①	Back to MAIN	메인 메뉴로 돌아갑니다.
②	설정항목 창	설정 가능한 항목입니다.
③	현재설정 창	각 설정 항목별 현재의 설정 값을 나타냅니다.
④	설정옵션 창	현재의 설정값을 변경하고자 할 때 선택 가능한 옵션을 나타냅니다.
⑤	시작버튼 (START)	현재 설정으로 시작합니다.

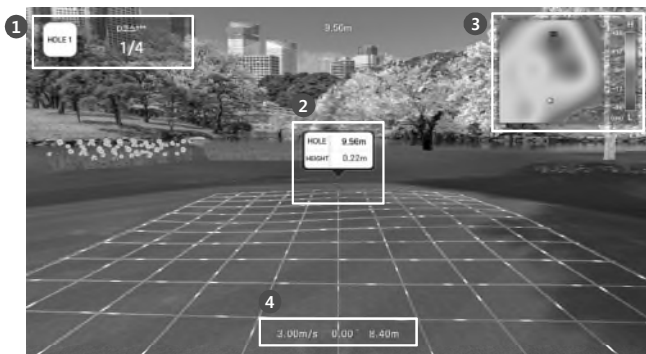
각 설정항목의 옵션은 다음과 같습니다.

설정항목	옵션	비고
그린스피드	보통	투어그린: 2.6 일반그린: 1.9
	약간빠름	투어그린: 2.9 일반그린: 2.0
	빠름	투어그린: 3.2 일반그린: 2.4
코스	봄	벚꽃이 만개한 봄의 그린입니다. (난이도: 쉬움)
	여름	질은 녹음의 여름 그린입니다. (난이도: 조금 어려움)
	가을	황금색과 단풍이 어우러진 그린입니다. (난이도: 어려움)
	겨울	눈 내린 후의 겨울 그린입니다. (난이도: 어려움)

연습2의 진행 방법은 다음과 같습니다.

- (1) 그린의 경사를 확인하며 홀컵을 향해 퍼팅 합니다.
- (2) 홀인 혹은 컨시드가 되면 해당 그린에서 다음 위치 (랜덤 하게 선택) 로 홀컵과 볼이 이동 됩니다. (홀인 혹은 컨시드가 되지 못하면 동일한 위치에서 재시도)
- (3) 해당 그린에서 4회의 홀인 혹은 컨시드를 성공하면 다음 그린으로 이동 됩니다.
- (4) 선택한 코스의 9개의 그린을 완료하면 연습이 종료 됩니다.

연습2 모드의 그래픽 구성은 아래와 같습니다.



①	코스, 홀번호 및 홀컵의 번호입니다. 매 홀 4개의 랜덤하게 위치한 홀컵을 공략하게 되며 홀컵 번호가 몇번째 홀컵인지를 나타냅니다.
②	홀컵까지의 거리와 높이를 나타냅니다.
③	그린의 지형을 나타내는 맵입니다. 그린의 색을 참조하여 그린 각 부분의 높낮이를 인지할 수 있습니다. (빨간색: 높은 지점, 파란색: 낮은 지점)
④	직전 퍼팅의 볼의 속도, 방향 그리고 이동거리를 나타냅니다.

게임 (GAME)

게임 모드는 최대 4명이 퍼팅 게임을 할 수 있습니다. 9홀로 구성된 4개의 코스 중 하나를 선택하여 스트로크 플레이로 게임을 진행합니다. 퍼팅의 순서는 매 홀 시작 시에 홀 컵에서 가장 멀리 위치한 플레이어부터 시작하여 홀인 혹은 컨시드를 받아 해당 홀의 플레이를 종료하면 다음 플레이어 순으로 퍼팅을 진행합니다.

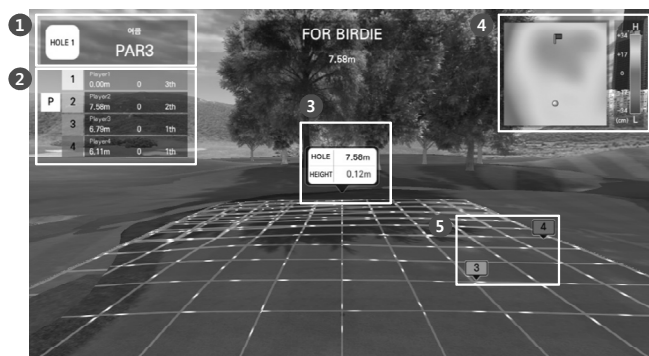


	항목	설명
①	Back to MAIN	메인 메뉴로 돌아갑니다.
②	설정항목 창	설정 가능한 항목입니다.
③	현재설정 창	각 설정 항목별 현재의 설정 값을 나타냅니다.
④	설정옵션 창	현재의 설정값을 변경하고자 할 때 선택 가능한 옵션을 나타냅니다.
⑤	시작버튼 (START)	현재 설정으로 시작합니다.

각 설정항목의 옵션은 다음과 같습니다.

설정항목	옵션	비고
인원	1 ~ 4	최소 1명, 최대 4명의 플레이어
그린스피드	보통	투어그린: 2.6 일반그린: 1.9
	약간빠름	투어그린: 2.9 일반그린: 2.0
	빠름	투어그린: 3.2 일반그린: 2.4
코스	봄	벚꽃이 만개한 봄의 그린입니다. (난이도: 쉬움)
	여름	짙은 녹음의 여름 그린입니다. (난이도: 조금 어려움)
	가을	황금색과 단풍이 어우러진 그린입니다. (난이도: 어려움)
	겨울	눈 내린 후의 겨울 그린입니다. (난이도: 어려움)
온그린	레귤러	모든 플레이어가 그린에 정규 타수로 온그린
	랜덤	각 플레이어의 온그린 타수가 랜덤

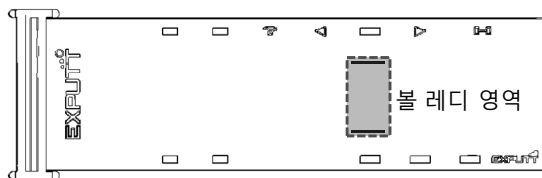
게임 모드의 그래픽 구성은 아래와 같습니다.



①	코스, 홀번호 및 기준 타수 (PAR3/PAR4/PAR5) 입니다.
②	각 플레이어의 스코어와 현재 플레이어(P 기호)를 나타냅니다.
③	홀컵까지의 거리와 높이를 나타냅니다.
④	그린의 지형을 나타내는 맵입니다. 그린의 색을 참조하여 그린 각 부분의 높낮이를 인지할 수 있습니다. (빨간색: 높은 지점, 파란색: 낮은 지점)
⑤	다른 플레이어의 볼의 위치를 나타냅니다.

볼 레디 및 퍼팅 (연습1, 연습2, 게임 공통)

연습1, 연습2 및 게임 모드에서 퍼팅을 실시하기 위해서는 골프 볼을 아래 그림에 표시된 레디 영역에 위치시키세요. 골프 볼을 레디 영역에 위치 시키면 화면에 골프 볼이 뚜렷한 색상으로 표현되고 “레디”라는 음성으로 골프 볼이 준비 되었음을 알려줍니다. 이제 홀을 향해 퍼팅 하세요.



매트의 재 탐색 (연습1, 연습2, 게임 공통)

EXPUTT 프로그램의 실행 중 퍼팅 매트가 초기 위치에서 벗어나 이동하는 경우가 발생할 수 있습니다. 퍼팅 매트의 이동 폭이 크지 않은 경우 프로그램에서 자동으로 이동된 매트의 위치를 추적합니다. 매트의 이동 폭이 크거나 카메라와 퍼팅 매트 사이를 사람 혹은 물체가 가로막아 카메라가 퍼팅 매트를 인식하지 못할 경우 매트의 재 탐색이 이뤄지고 아래와 같이 매트 검색 창이 나타납니다.



카메라가 가려진 경우는 가려진 물체가 제거 되면 검색창이 자동으로 사라집니다. 퍼팅 매트가 이동한 경우는 자동 검색 후 확인 버튼을 클릭해주세요.

자동 전원 종료

EXPUTT가 동작 중 30분 동안 사용자의 입력 (마우스 기능을 이용한 메뉴의 선택 혹은 볼의 퍼팅)이 없으면 EXPUTT는 자동으로 전원을 종료합니다. 자동 전원 종료가 시작되면 아래와 같은 화면이 출력되고 60초 후 전원이 꺼집니다.



위 메시지가 출력된 후 자동 전원 종료를 취소하려면 홈키 (매트의 H키) 를 클릭하면 메시지 창이 사라지고 프로그램에 복귀합니다.

3. 문제해결방법

증상	원인	해결방법
화면이 전혀 나오지 않아요.	전원이 입력되지 않을 수 있습니다.	(1) 어댑터가 전원 콘센트에 바르게 연결되었는지 확인해 주세요. (2) 어댑터의 마이크로 B타입 플러그가 EXPUTT 본체와 바르게 연결되었는지 확인해 주세요. (3) 전원 콘센트의 스위치가 꺼져 있을 수 있습니다. 확인해 주세요.
	HDMI 케이블의 연결이 바르지 않을 수 있습니다.	EXPUTT 본체는 미니 타입 HDMI 플러그로 연결하고 TV 장치는 일반 HDMI 콘센트로 연결해 주세요.
	전원 버튼을 너무 짧게 눌렀을 수 있습니다.	EXPUTT 본체 측면의 LED가 점등할 때 까지 전원 버튼을 눌러 주세요.
	TV의 입력 선택이 바르지 않을 수 있습니다.	TV/모니터의 입력(혹은 외부 입력) 버튼을 눌러서 EXPUTT와 연결된 HDMI 가 선택되도록 조작해 주세요.
화면의 가장자리가 잘려나와요.	TV의 영상 입력 모드가 비디오로 설정되었을 수 있습니다.	해당 HDMI의 화면 모드를 PC 혹은 그래픽 (제조사 마다 설정명이 다름)으로 설정해 주세요.
화면의 가장자리가 검게 나오거나 뚱뚱하게 나와요.	TV의 영상모드가 4:3 모드이거나 와이드 화면 일 수 있습니다.	TV의 메뉴를 조정하여 16:9의 화면으로 맞춰주세요. 혹은 화면 모드를 PC/그래픽으로 설정해 주세요.
소리가 전혀 나오지 않아요.	모니터와 연결된 경우 일 수 있습니다.	모니터의 경우 스피커 장치가 없을 수 있습니다. 스피커 장치가 있는 디스플레이 장치와 연결하여 사용해 주세요.
	볼륨이 꺼졌거나 너무 작을 수 있습니다.	EXPUTT는 볼륨 조절이 없습니다. TV 장치의 볼륨을 확인해 주세요.
화질이 좋지 않아요.	해상도가 맞지 않을 수 있습니다.	EXPUTT는 HD급 해상도(1280x720)를 출력합니다. 일부 TV의 경우 영상 스케일링 과정에서 화질이 저하 될 수 있습니다.
	색감이 원하는 바와 맞지 않을 수 있습니다.	연습장 혹은 게임의 그래픽 화면 상의 잔디와 나무를 보면서 원하는 색상이 되도록 TV의 색감을 조정해 주세요.

제품 보증서

제품명 : EXPUTT (Golf Putting Simulator)

본 제품은 구입일로 부터 1년간 품질을 보증하며 보상 규정은 아래와 같습니다.

보증 규약 내용

- AS 보증 대상 기기: EXPUTT (Golf Putting Simulator) 본체 및 어댑터
- AS 보증 기간: 구입일로 부터 12개월간 (구입일 미확인시 제조일로 부터 16개월)
- 무상 서비스
 - AS 보증 기간내 제품의 하자 발생 시 (무상 수리 및 교환)
 - 본체 이외의 퍼팅매트 및 기타 구성품은 보증하지 않습니다.
- 유상 서비스
 - AS 보증 기간이 경과된 제품의 하자 발생 시
 - 화재, 수재, 낙뢰 등의 천재 지변으로 인한 고장 발생 시
 - 임의 개조 수리 등에 의한 제품의 하자 발생 시
 - 사용상 부주의 및 기타 소비자의 과실에 의한 제품의 하자 발생 시
- AS 운송처리
 - 당사에 직접 입고 원칙
 - 무상 AS 기간내 제품의 입고 비용은 사용자 부담. 출고 비용은 당사 부담
 - 무상 AS 기간 이후의 제품의 운송 비용은 입출고 모두 사용자 부담
 - 하자가 없는 제품의 입출고 비용은 모두 사용자 부담

(주)실리콘그래피 (직인 생략)

제조년월일		시리얼번호	
구 입 일		구 입 처	

고객지원실: 070-7176-7555 (평일 10:00 ~ 17:30, 토요일 및 공휴일은 휴무)